下載 Voicemeeter Banana

https://www.vb-audio.com/Voicemeeter/banana.htm

#### Step 1

安裝 Voicemeeter Banana 在 Gaming PC



# Step 2

執行 Voicemeeter Banana





Step 3 將系統播放裝置 VoiceMeeter Input

| _ | Select playback device                          |
|---|---|
|   | 喇叭 (Realtek High Definition Audio)              |
|   | VoiceMeeter Aux Input (VB-Audio VoiceMeeter AU) |
|   | VoiceMeeter Input (VB-Audio VoiceMeeter VAIO)   |
|   | Δ\/T GI 310 (Intel/R) 顯示毀咅袮)                    |
|   | ជ្រា) — 100                                     |
|   |   |

| 谢 聲音             |               |                                     |  | ×    |  |
|------------------|---------------|-------------------------------------|--|------|--|
| 播放               | 錄製            | 音效                                  | 通訊   |      |  |
| 選取下面的播放裝置以修改其設定: |               |                                     |  |      |  |
|                  | (€) ≉         | 插人                                  |  | ^    |  |
|                  | NV<br>• *     | <b>/IDIA Ou</b><br>/IDIA Hig<br>插入  | <b>Itput</b><br>gh Definition Audio          |      |  |
| C                | 喇<br>Re<br>就  | 叭<br>ealtek Hig<br>緒                | gh Definition Audio                          |      |  |
|                  | Re<br>Re<br>就 | a <b>ltek Dig</b><br>altek Hig<br>緒 | gital Output<br>gh Definition Audio          |      |  |
| <b>(</b> B)      | マン Ve<br>が    | oiceMeet<br>}-Audio \<br>緒          | <b>ter Aux Input</b><br>VoiceMeeter AUX VAIO |      |  |
| (B)              | Va<br>VE<br>預 | oiceMeet<br>}-Audio \<br>設裝置        | <b>ter Input</b><br>VoiceMeeter VAIO         | ~    |  |
| ŧ                | }定(C)         |                                     | 設為預設值(S) ▼ 内容(P                              | )    |  |
|                  |               |                                     | 確定 取消 套用                                     | ∄(A) |  |

Step 4

Hardware out A1 選擇 HDMI 輸出 AVT XXXX 裝置。



#### Step 5

Hardware out A2 選擇輸出音訊裝置(耳機、喇叭)



## Step 6

VoiceMeeter VAIO A1、A2 開啟



## Step 7

需要麥克風輸入時 Hardware input 1 選擇要使用的麥克風,開啟輸出到 A1 裝置 (AVT XXXX)。

